**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA ITM**

**TALLER SERVLETS**

1. Un vendedor que tiene su sueldo base, recibe una comisión del 10% del total de las ventas del mes. Él quiere saber cuánto ganará en un mes que tuvo tres ventas. Diseñar un programa en servlets.
2. Diseñar un aplicativo en servlets que me permita ingresar nombre y apellido del cliente y el valor de compra del respectivo cliente. Si el valor de compra es superior a 200.000 entonces se le hace un 30% de descuento sobre ese valor o en caso contrario se le hace un 5% de descuento. Debe de mostrar los nombres y apellidos del cliente, el valor de la compra sin el descuento y el valor de compra con el descuento.
3. Tres personas deciden invertir su dinero para formar una empresa. Cada una de ellas invierte una cantidad distinta. Hacer un aplicativo que muestre el porcentaje que cada quien invierte con respecto al total de la inversión.